

7. Spočítej, kolik postav je vyobrazeno na sarkofágu s Orestovými osudy. (Sarkofág najdeš na chodbě.)



8. Tiskařský šotek vymazal všechna čísla. Dokážeš na časové ose najít události a slavné sochaře a doplnit k nim správné letopočty?

- Olympijské hry
- bitva u Marathónu
- Feidiás
- Polykleitos
- peloponéská válka

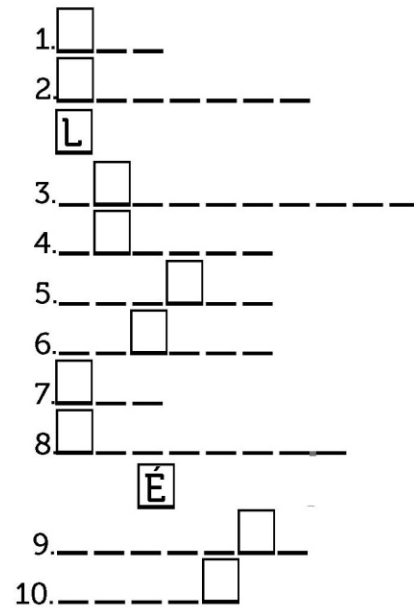
- Kéfisosdótos
- připojení Řecka k římské
- říši
- Meneláos
- zavražděn Caesar



9.



d
o
p
l
ň
o
v
a
č
k
a



1. Na reliéfu Mladík s koněm (hledej ho na chodbě) je vyobrazeno ještě jedno zvíře, jaké?
2. Bohyně lovu, která bývá doprovázena jelenem (její sochu najdeš v expozici).
3. Významné hry, které se poprvé konaly ve starověkém Řecku a které se každé čtyři roky konají dodnes.
4. Jaká část zbroje císaře Augusta je vystavená v expozici?
5. Sloh typický pro architekturu archaického období na ostrovech v Egejském moři a v obcích v Malé Asii.
6. Jeden z řeckých městských států, jehož jméno dnes nosí i pražský fotbalový klub.
7. Poraněný mladík ve 3. místnosti si něco vytahuje z paty. Co to je?
8. Mýtický hrdina, který splnil dvanáct obtížných úkolů, je v první místnosti zobrazen, jak bojuje s bohem Apollónem o trojnožku.
9. Antické chrámy byly původně velmi barevné. Některé z barev jsou použity i v expozici na zdech. Jedna z nich pasuje do křížovky.
10. Sochy ve starověkém Řecku a Římě byly tesány z mramoru nebo odlévány z bronzu. Kopie, které vidíš v expozici, jsou odlity z jiného materiálu. Jak se jmenuje?

pracovní sešit

1.stupeň ZŠ

jméno
škola
třída

Perseus je známý svými hrdinskými činy. Mimo jiné se vydal získat hlavu Medúsy, okřídlené obludy s hady místo vlasů. Úkol to nebyl lehký, protože nikdo pořádně nevěděl, kde Medúsu hledat, navíc každý, kdo se na ni podíval, zkameněl. Naštěstí byli Perseovi nakloněni bohové a s úkolem mu pomohli. Bůh Hermés mu daroval kouzelný meč, bohyně Athéna lesklý štít, ve kterém se všechno odráželo a který se dal použít jako zrcadlo. Cestou ještě získal kouzelnou brašnu, přilbu, která člověka udělala neviditelným a sandály s křídly.

(Zkráceno podle: Vojtěch Zamarovský – Bohové a hrdinové antických bájí, Praha 1996.)

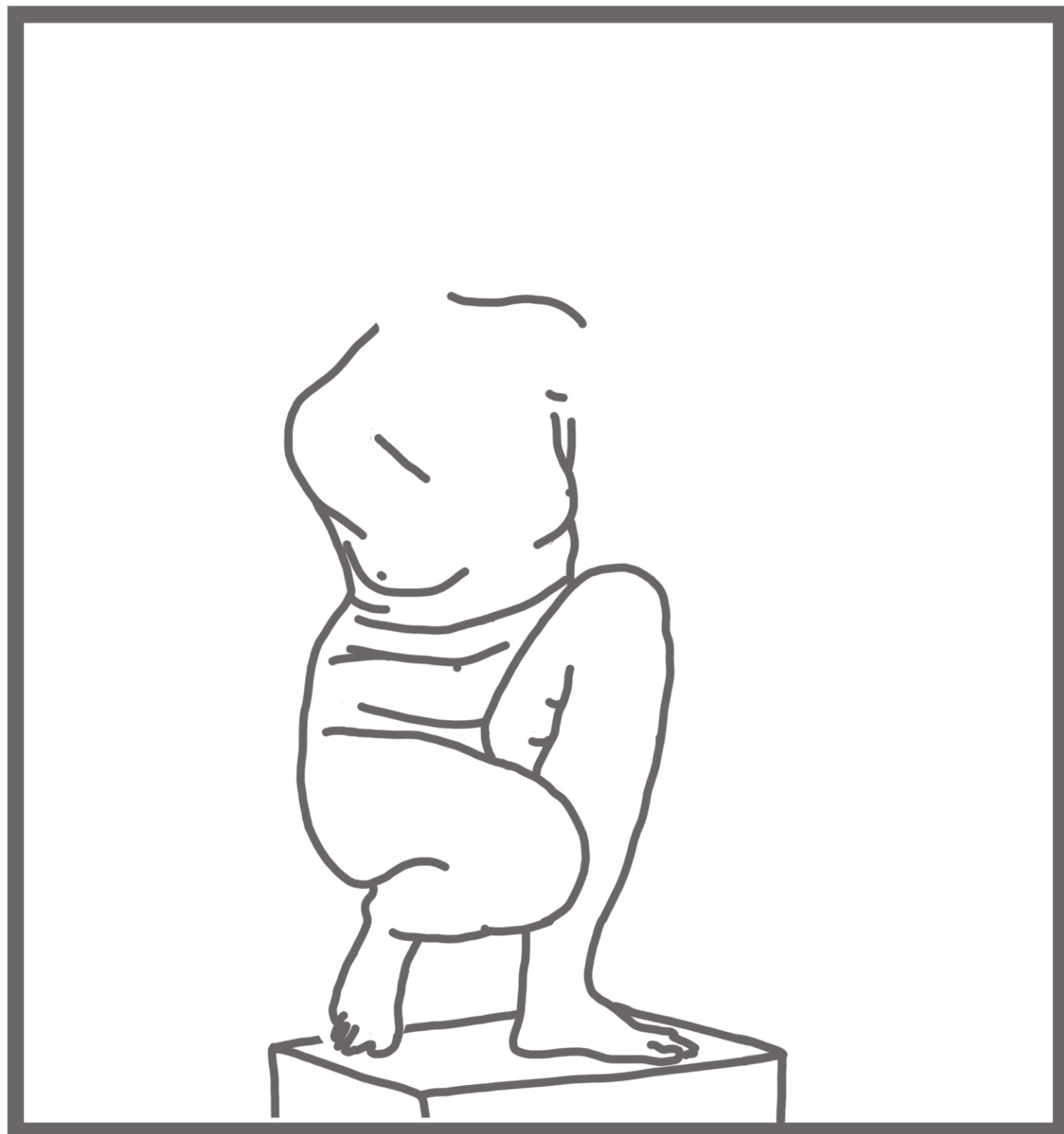
1. Nakresli Medúsu, jak si ji představuješ ty. Pak ji porovnej s Medúsou vyobrazenou na metopě z chrámu v Selinúntu (najdeš ji v první místnosti).



2. Jaké kouzelné předměty Perseus při plnění úkolu používal?



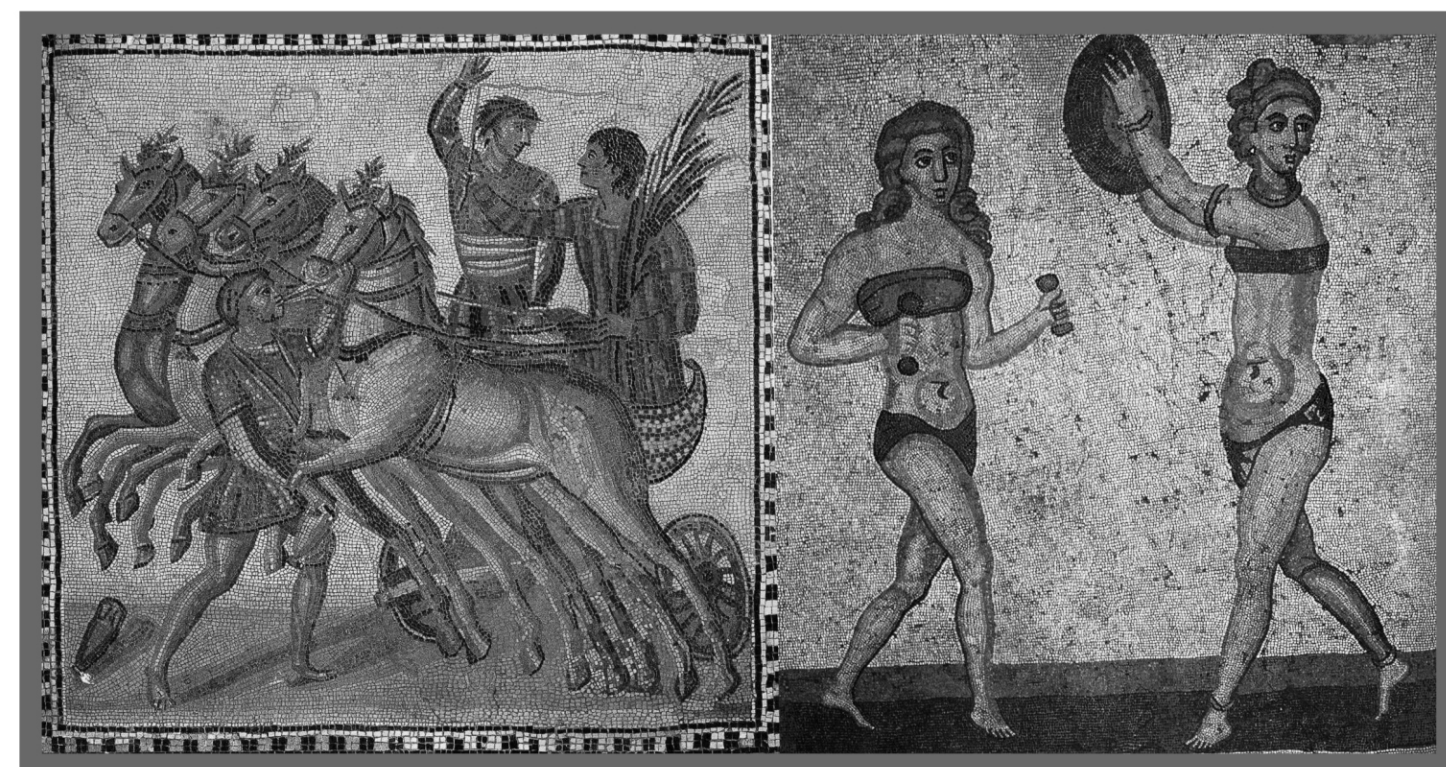
3. Velká část soch se nám dochovala v torzovitém stavu. Zahraj si na umělce a dokresli Doidalsově Afrodítě ruce a hlavu.



4. Některé vystavené sochy nepředstavují jen jednu osobu, ale dvě nebo i více. Dokážeš je správně spojit dohromady? (Všechny najdeš v expozici.)

- | | |
|-------------|----------------|
| ● Hermés | jehňátko ● |
| ● Pan | Aristogeitón ● |
| ● Orestés | Dafnis ● |
| ● ovce | Dionýsos ● |
| ● Harmodios | Élektra ● |

5. Pomoz profesoru Kleinovi sestavit mozaiku nalezenou při archeologickém výzkumu. Úkol nalezněš v 5. místnosti.



6. Profesor Klein objížděl evropská muzea a studoval tamní exponáty. Když potom srovnal svoje skici, zjistil, že některá torza z různých muzeí k sobě možná patří a podařilo se mu takto zkompletovat několik soch. Vyzkoušej si, kolik „soch“ dáš dohromady ty. Úkol nalezněš v 5. místnosti.

